|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Alquiler de autos |
| Número Equipo: | Equipo x |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| Líder |  |
| Desarrollador |  |
| Desarrollador |  |
| Desarrollador |  |
| Desarrollador |  |
|  |  |
| Stakeholder | Jesús Ariel González Bonilla |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Justificación (-) + contexto (actualmente los sistemas de información son herramientas fundamentales para la administración de los procesos en la empresa, debido que estos facilitan la identificación temprana de riegos o perdidas en el negocio xxxxxx) + que se entregará  Actualmente los sistemas de información corresponden a un eje fundamental para el desarrollo de los procesos en las organizaciones, motivo por el cual es fundamental vincular herramientas tecnológicas, sistemas de información, equipos tecnológicos que ayuden con la gestión en las empresas que se dedican al sector de alquiler de autos, toda vez que en la actualidad los clientes tienen un alto grado de tendencia hacia la adquisición de servicios por medio de la web, siendo esta una oportunidad de construir un sistema de información que permita generar facilidad en la prestación del Servio.  Es necesario hoy en día obtener una aplicación web para facilitar la demanda y los procesos internos que se manejan en la actualidad y los usuarios tengan facilidad en la web para adquirir los servicios de alquiler de autos  El mercado de alquiler de autos en Colombia es muy bajo comparado con países más avanzados. El manejo de este negocio requiere de un modelo para la gestión de la logística, donde es necesario supervisar la entrega, recepción y mantenimiento de los autos; el seguimiento de los clientes que utilizan este servicio. Esto requiere de un sistema de información manejado a través de una base de datos que permita prestar un servicio y generar alta rentabilidad a la compañía.  El uso de esta aplicación permite reducir considerablemente el tiempo que le toma a un cliente acercarse personalmente a la agencia, esperar a ser atendido, tratar con los asesores, y en ocasiones no encontrar el vehículo requerido. Por lo cual, mediante un sistema de información el cliente puede conocer de manera inmediata la disponibilidad de vehículos, las condiciones de estos vehículos y el valor del alquiler de estos según el tiempo que desee alquilarlo  Las aplicaciones web que permite controlar los procesos de alquiler de autos, el administrador de la página tendrá acceso a la bitácora que le permitirá analizar y obtener información relevante en el proceso de alquiler, como cantidad de autos alquilados, frecuencia de alquiler, clientes registrados para la toma de decisiones. | |
| **Objetivo General** | |
| Desarrollar el sistema información WEB para mejorar el servicio en las empresas que se dedican al alquiler de autos  Desarrollar el sistema información WEB que permita controlar la bitácora de los autos en las empresas que se dedican al alquiler de estos | |
| **Objetivos Específicos** | |
| * Desarrollar sistema de información web para administrar la bitácora de los autos * Realizar el despliegue de la aplicación sobre el servidor asignado * Entregar manual de usuario y técnico del sistema de información | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

A continuación, se describe las funcionalidades del sistema de información para la gestión de alquiler de autos.

**Modulo de seguridad**

RF1: Registro de datos básicos de las personas

* Tipo documento
* Documento
* Nombre completo
* Correo
* Teléfono
* Dirección
* Licencia de conducción
* Estado

RF2: Registrar usuarios al sistema

* Usuario
* Contraseña
* Estado
* Asociar una persona
* Asociar un rol

RF3: Gestionar los roles del sistema

* Nombre
* Estado

F4: Asignar permisos a los roles

* Nombre
* Ruta del permiso

**Módulo de autos**

RF1: Registrar categorías de autos

* Nombre
* Estado

RF3: Registrar marcas de autos

* Nombre
* Estado

RF3: Registrar autos

* Placa
* Numero pasajeros
* Estado
* Estado préstamo
* Asignar categoría
* Asignar marca

**Módulo de alquiler**

RF1: Generar registro de alquiler

* Fecha Solicitud
* Fecha Entrega
* Fecha Recibido
* Kilometraje entrega
* Kilometraje recibido
* Descripción
* Asociar auto
* Asociar un cliente
* Asociar un responsable
* Valor a Pagar
* Estado del Pago

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

Framework : node js {react, angular, vue, next, express} – spring boot

Lenguajes de programación: java – java script – sql

IDE: visual studio code - spring boot tool

Motores de base de datos: mongodb

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.